Nº3 395 PTS

EJEMPLAR COLECCIONABLE

ASTRODATA 3000

REVISTA VIDEOGRAFICA DEL SPECTRUM

48K



LA ISLA MISTERIOSA

Nuevamente, seguimos agradeciendo vuestra aceptación a nuestra revista-cassette, y esperamos que la aventura del "Bosque Maldito II", os haya gustado tanto como la primera.

En ésta tercera aventura, que editamos en un solo volumen, nuestro personaje "GUSS", se enfrenta a nuevos peligros y circunstancias adversas, que como siempre, con vuestra ayuda estamos seguros podrá resolver satisfactoriamente.

Al grabar en el ordenador esta nueva cassette, comprobareis que el programa se ha efectuado en tres bloques, con el fin de conseguir una mejora en la presentación y cabeceras de la aventura, tanto en su parte gráfica, como en la hablada, y poder ampliar la misma, utilizando de esta forma todas las posibilidades que nos permite la memoria del Ordenador Spectrum.

El próximo programa de las aventuras de "GUSS", la "MAQUINA DEL TIEMPO", lo editaremos en una sola parte con el fin de presentaros en breve lo que consideramos "Programa Estrella" que consistirá en emular las azañas de Julio Verne, en lo que llamaremos "LA VUELTA AL MUNDO EN 7.000.000 DE SEGUNDOS" cuyo personaje central será como siempre nuestro amigo "GUSS".

Por último, os agradecemos el aluvión de cartas recibidas con vuestras sugerencias, a las cuales, desde nuestras páginas trataremos de dar respuesta, lo más conjuntadamente posible.

Hasta la próxima.

EDITA: "CREATIVOS EDITORIALES, S.A."
DIRECTOR: AGUSTIN DE NASCIMENTO
IMPRIME: INEDIC, S.L.
GRABACION CINTAS: C B S
DISTRIBUYE: DISPREN, S.A.
CREATIVOS EDITORIALES, S.A.
Dpto. Legal: M.23519-1985

Escríbenos a CREATIVOS EDITORIALES, S.A., c) Leganés, nº 63 bajo B, FUENLABRADA (Madrid), no olvidando poner tu remite. Acompaña el cupón que aparece al pie de página, y entrarás AUTOMATICAMENTE en el sorteo mensual de 1.000 cintas de nuestros programas y publicaciones.

CUPON SORTEO DE 1000 CINTAS MENSUALES Nº 3

INSTRUCCIONES DE SEGUIMIENTO DE LA AVENTURA

Debeis tener en cuenta que este programa cuenta con las limitaciones que la medida del ordenador nos marca, y por tanto seria completamente imposible el computar mayor número de respuestas lógicas, que por otro lado reducirían a la mínima expresión las diferentes partes de la aventura. Siempre teneis que tener en cuenta los sitios y lugares donde se dasarrolla la misma, tratando de ponerte en el lugar del protagonista para, encontrar las armas y actuaciones lógicas que en cada caso te servirían para resolver tus problemas.

Con un poco de paciencia, tu lógica natural y la pequeña ayuda que te vamos a ofrecer, estamos seguros que conseguirás solucionar los problemas que se te planteen, y llegar al final de la aventura.

- Puedes iniciar tus respuestas al ordenador por palabras tales como:
- HACIA - SIGUE - CON - SI - NO - SUBETE - VE - VUELVE
- REGRESA - NADA - BUENO - COGE - ENTRA - etc. , etc.

- Cuando encuentres la pantalla:
-QUE HAGO?
dependiendo de la situación en la que se haga esta pregunta, puedes contestar:
- Nada
- No vayas
- Corre
- Escóndete
- Súbete a . . .
- Regresa a . . .

Lée atentamente las instrucciones que se dan en la pantalla para el mejor seguimiento de la aventura.

¡ANIMO!, LLEGARAS HASTA EL FINAL

ATENCION

Si en cualquier momento de la aventura quieres regresar al principio, solo tienes que teclear:

REGRESA AL PRINCIPIO

Todas las palabras deben ir escritas en minúscula, incluidos los nombres propios.

Ej: Javier = javier // mesa = mesa

Para separar las palabras, no se deben utilizar ni guiones ni la "y", separar las mismas con un espacio.

Ej: David y Goliat = david goliat

CUPON Nº-3

NUEVOS PROGRAMAS



*LA AVENTURA EN **"LA ISLA MISTERIOSA"** YA HA TERMINADO. AHORA, NUESTRO AMIGO **"GUSS"** PRETENDE INTRODUCIRSE EN **"LA MAQUINA DEL TIEMPO"***

*¿QUE NUEVAS EMOCIONES NOS DEPARA ESTA AVENTURA?. – COMO SIEMPRE, TENDRAS QUE AYUDARLE A ALCANZAR SUS OBJETIVOS. ¿LO HARAS?. **"GUSS"** ASI LO ESPERA.*

DIFICULTADES Y SUGERENCIAS

PROGRAMA Nº 3 – "LA ISLA MISTERIOSA"

____

____

____

____

____

____

____

____

____

____

NOMBRE .... APELLIDOS ....

DOMICILIO .... NUM. .... TFNO. ....

POBLACION .... C.P. .... PROVINCIA .... EDAD ....

CONCURSO

Como estamos seguros que habrás llegado felizmente al final de la aventura, y con el fin de que puedas participar en el concurso mensual, cuyo primer premio es un viaje para TRES PERSONAS a "Baleares" o "Canarias", así como los demás premios anunciados en nuestra revista nº 1, escribe en este espacio el final de la aventura (las últimas palabras de GUSS), y envíalas con tu remite, lo antes posible, a nuestra redacción.

NOMBRE .... APELLIDOS ....
DOMICILIO .... NUM. .... TFNO. ....
POBLACION .... C.P. .... PROVINCIA .... EDAD ......

BOLETIN DE SUSCRIPCION

Envíenme 12 números de su Revista Videográfica "Astrodata 3000"

Nombre: ....

....

Dirección: ....

....

Ciudad: .... **C.P.** .... **Provincia:** ....

Profesión: .... **Edad:** .... **Teléfono:** ....../// ... ...

☐ *Giro postal* ☐ *Talón bancario, nominativo*

Suscripción para España: *4.500,- Ptas. anuales.*

Resto del mundo: *35 $ USA.*

CREATIVOS EDITORIALES, S.A.

c) Leganés, nº 63, Tfno: * 433 68 98

FUENLABRADA (MADRID)

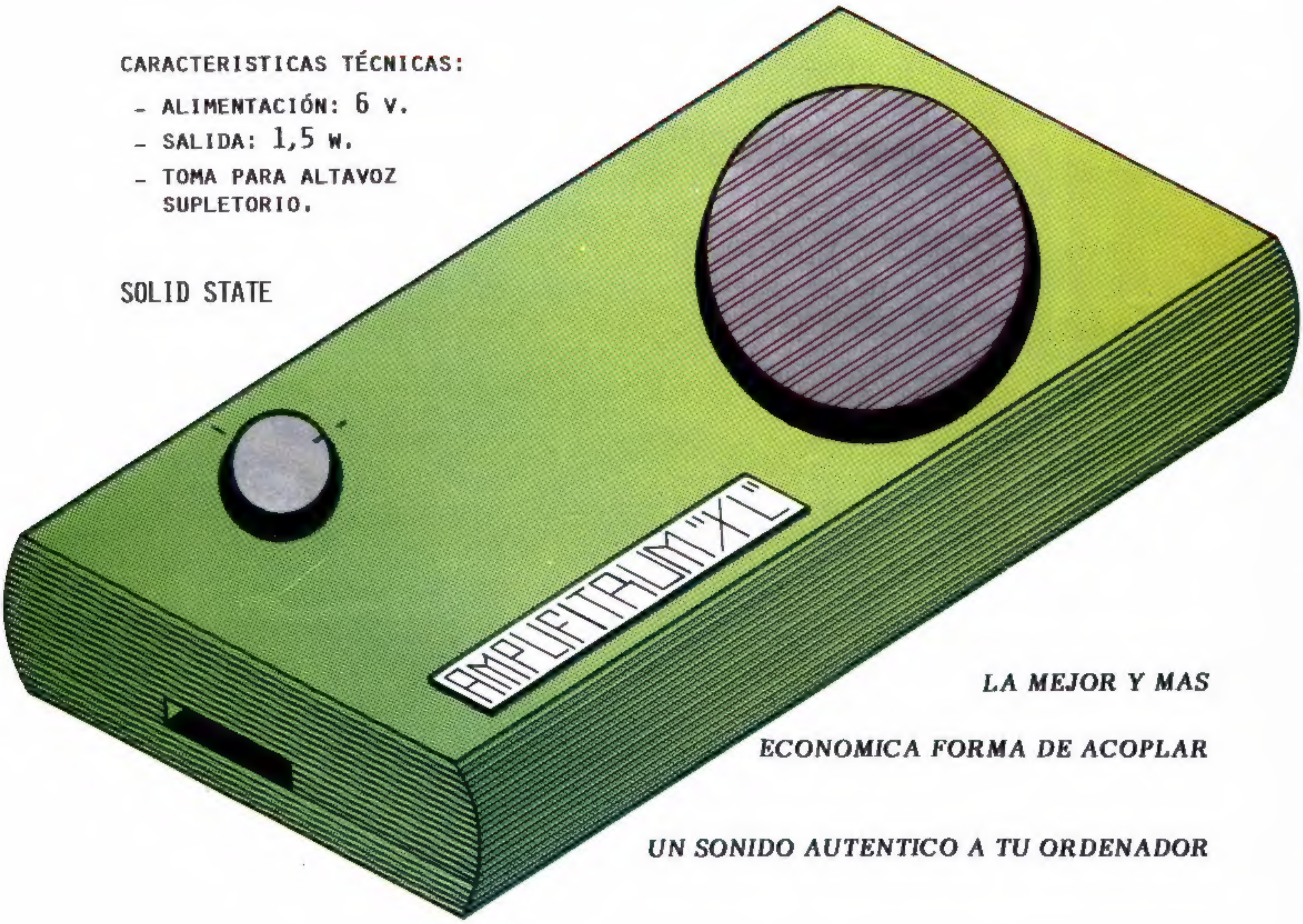
«AMPLIFITRUN XL»

AMPLIFICADOR

CARACTERISTICAS TÉCNICAS:

- ALIMENTACIÓN: 6 V.
- SALIDA: 1,5 W.
- TOMA PARA ALTAVOZ SUPLETORIO.

SOLID STATE



LA MEJOR Y MAS

ECONOMICA FORMA DE ACOPLAR

UN SONIDO AUTENTICO A TU ORDENADOR

HAZ TU PEDIDO A "CREATIVOS EDITORIALES, S.A." C) SÁNCHEZ BARCAIZTEGUI, 37 (28007 MADRID), O AL TFNO: 433 68 98, Y LO RECIBIRÁS EN TU DOMICILIO, CONTRA REEMBOLSO DE 2.500,- Pts, MÁS GTOS. DE ENVIO.

P.V.P. 2.500,- PTAS.

Especial para tu Spectrum